



**PEMERINTAH KABUPATEN KUANTAN SINGINGI**  
**DINAS KOMUNIKASI INFORMATIKA STATISTIK DAN PERSANDIAN**  
KOMPLEK PERKANTORAN PEMERINTAH KABUPATEN KUANTAN SINGINGI  
TELEPON (0760) 561835 - 561836 FAX (0760) 561835 KODE POS 29562  
TELUK KUANTAN

---

**PENGUMUMAN**

Nomor : **11.5/DISKOMINFOSS/III/2019/014**

**TENTANG**

**PENERIMAAN TENAGA AHLI/TEKNIS  
SOFTWARE PROGRAMMER/IMPLEMENTER NON-PNS  
DINAS KOMUNIKASI, INFORMATIKA, STATISTIK DAN PERSANDIAN  
KABUPATEN KUANTAN SINGINGI  
TAHUN ANGGARAN 2019**

Dalam rangka mewujudkan Sistem Pemerintahan Berbasis Elektronik (SPBE) serta untuk mendukung tugas dan fungsi Dinas Komunikasi, Informatika, Statistik dan Persandian Kabupaten Kuantan Singingi, dengan ini kami membuka lowongan pekerjaan untuk Tenaga Ahli/Teknis Software Programmer/Implementer Non-PNS Tahun Anggaran 2019 dengan spesifikasi sebagai berikut :

**A. FORMASI JABATAN**

1. Web Programmer (1 Orang) Kode WP.
2. Java Programmer (1 Orang) Kode JP.
3. Mobile Developer (1 Orang) Kode MP.
4. UI/UX Designer (1 Orang) Kode UD.
5. Video/Grafis Desainer (1 Orang) Kode GD.
6. Database Enginer (1 orang) Kode DE.

**B. PERSYARATAN UMUM :**

1. Warga Negara Indonesia;
2. Pria/Wanita usia minimal 20 tahun;
3. Tidak pernah terlibat dalam suatu kejahatan atau hukuman penjara yang dibuktikan dengan Surat Keterangan Berkelakuan Baik dari Kepolisian setempat;
4. Tidak pernah diberhentikan dengan tidak hormat sebagai Pegawai Negeri Sipil (PNS) atau Pegawai Swasta;
5. Tidak berkedudukan sebagai PNS/CPNS;
6. Tidak sedang berada dalam suatu kontrak kerja lain;
7. Mampu bekerja secara tim atau perorangan dan dapat memenuhi target kerja yang ditentukan;
8. Berdedikasi tinggi dan Berkelakuan baik.

**C. PERSYARATAN TEKNIS :**

1. Pendidikan minimal D3 Informatika;
2. Menguasai keahlian teknis minimal (terlampir).
3. Mengirimkan/melampirkan contoh aplikasi yang pernah dibuat (Nilai Plus).

**D. PROSEDUR PENDAFTARAN :**

1. Pelamar harus memiliki alamat Email dan nomor Handphone (HP) yang aktif untuk mengikuti proses rekrutmen Tenaga Teknis Programmer/Implementer Dinas Komunikasi, Informatika, Statistik dan Persandian Kabupaten Kuantan Singingi Tahun Anggaran 2019.
2. Setiap pelamar harus mengirimkan berkas lamaran ke alamat Email **[pansel.kominfo@kuansing.go.id](mailto:pansel.kominfo@kuansing.go.id)** yang dimulai dari tanggal **20 Februari 2019 s.d. 24 Februari 2019** (jam 23.59 WIB).
3. Satu pelamar hanya dapat melamar pada satu formasi jabatan;
4. Berkas lamaran diarsipkan dalam format *zip/rar* (ukuran maksimal 10 MB) dengan rincian sebagai berikut :

- a. Scan Surat Lamaran yang ditujukan kepada Bupati Kuantan Singingi melalui Kepala Dinas Komunikasi, Informatika, Statistik dan Persandian Kabupaten Kuantan Singingi yang ditandatangani di atas Materai Rp6000 sesuai contoh terlampir (Format PDF);
- b. Scan *Curriculum Vitae* (CV) (Format PDF);
- c. Pas Foto berwarna 4 x 6 (Format JPEG);
- d. Scan Ijazah pendidikan terakhir dan transkrip nilai (Format PDF);
- e. Scan Kartu Tanda Penduduk Elektronik (KTP-E) (Format PDF);
- f. Scan Sertifikat Keahlian di Bidang Teknologi Informasi Komunikasi (jika ada) (Format PDF);
- g. Scan Surat Keterangan Berkelakuan Baik (SKCK) (Format PDF);
- h. Scan Surat Pernyataan sesuai contoh terlampir (Format PDF).

#### E. TAHAPAN SELEKSI

Seleksi dilakukan sebanyak 4 (empat) tahap yaitu:

1. Seleksi Administrasi;
2. Tes Kemampuan Dasar (teori);
3. Tes Kompetensi Bidang (praktik);
4. Wawancara.

#### F. JADWAL DAN LOKASI TES

1. Panitia akan melakukan verifikasi kelengkapan berkas pendaftaran dengan dokumen yang dilampirkan sesuai dengan ketentuan yang disyaratkan;
2. Jumlah pelamar yang lulus seleksi administrasi ditetapkan paling banyak berjumlah 1:40 dari tiap formasi berdasarkan peringkat IPK tertinggi;
3. Peserta yang dinyatakan lulus seleksi administrasi akan diumumkan di Papan pengumuman Dinas Komunikasi, Informatika, Statistik dan Persandian Kabupaten Kuantan Singingi dan pada Website Pemerintah Daerah kabupaten Kuantan Singingi (<https://kuansing.go.id>) pada tanggal **25 Februari 2018** dan selanjutnya peserta harus mengambil tanda peserta ujian dengan membawa berkas lamaran asli pada tanggal **25 Februari 2019 s.d. 26 Februari 2019** di Sekretariat Panitia Seleksi Dinas Komunikasi, Informatika, Statistik dan Persandian Kabupaten Kuantan Singingi;
4. Dalam hal terdapat pelamar yang dinyatakan lulus seleksi administrasi namun tidak mengambil tanda peserta ujian secara otomatis dinyatakan gugur;
5. Jadwal dan tempat pelaksanaan akan diumumkan pada saat Pengumuman Kelulusan Seleksi Administrasi.

#### G. LAIN-LAIN

1. Seleksi penerimaan Tenaga Teknis Software Programmer/Implementer Tahun Anggaran 2019 tidak dipungut biaya;
2. Para pelamar agar terus memonitor Informasi Seleksi pada Website Pemerintah Daerah Kabupaten Kuantan Singingi (<https://kuansing.go.id>);
3. Keputusan Panitia bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat;

Demikian disampaikan, atas perhatian diucapkan terima kasih.

Dikeluarkan di : Teluk Kuantan  
Pada Tanggal : 20 Februari 2019



## Lampiran 1 : Daftar Keahlian Minimal

### A. Web Programmer (1 Orang)

Keahlian minimal yang diperlukan :

1. Menguasai Bahasa Pemrograman PHP;
2. Menguasai Konsep dan Praktek Object Oriented Programing (OOP) PHP;
3. Menguasai MVC PHP Framework seperti CodeIgniter, Laravel, dll;
4. Mampu membuat Aplikasi Web Service API (REST Full/SOAP) berbasis PHP;
5. Menguasai Database Oracle/MySQL/PostgreSQL dan koneksinya ke PHP;
6. Menguasai Javascript/jQuery/Ajax;
7. Memahami HTML, CSS, Javascript;
8. Menguasai Git;
9. Menguasai Sistem Operasi Linux (Nilai Plus)
10. Pengalaman Kerja/Freelance Sebagai Back End (Nilai Plus).

### B. Java Programmer (1 Orang)

Keahlian minimal yang diperlukan :

1. Menguasai Java Enterprise Edition (EE)/Java Standart Edition (SE);
2. Menguasai Konsep dan Praktek Object Oriented Programing (OOP) Java;
3. Menguasai Java Framework seperti Spring/ Hibernate, dll;
4. Mampu membuat Aplikasi Web Service API (REST Full/SOAP) berbasis Java;
5. Menguasai Database Oracle/MySQL/PostgreSQL dan koneksinya ke Java;
6. Menguasai XML;
7. Menguasai Git;
8. Menguasai Sistem Operasi Linux (Nilai Plus)
9. Pengalaman Kerja/Freelance Sebagai Back End Developer (Nilai Plus).

### C. Mobile Developer (1 Orang)

Keahlian minimal yang diperlukan :

1. Menguasai Konsep dan Praktek OOP Java;
2. Menguasai Native Android Development (Android Studio);
3. Memahami API, Json dan Konfigurasinya;
4. Menguasai Database SQLite;
5. Menguasai XML;
6. Menguasai Git;
7. Menguasai Sistem Operasi Linux (Nilai Plus);
8. Pengalaman Kerja/Freelance Sebagai Android Developer (Nilai Plus).

### D. UI/UX Designer (1 Orang)

Keahlian minimal yang diperlukan :

1. Mampu mendesain User Interface Aplikasi berbasis Web, Desktop, Mobile;
2. Menguasai Software User Interface Designer seperti Adobe Fireworks/ Adobe Photoshop/Sketch;
3. Mampu mengintegrasikan desain User Interface dari Adobe Fireworks/ Adobe Photoshop/Sketch ke HTML;
4. Mampu mengintegrasikan desain User Interface dari Adobe Fireworks/ Adobe Photoshop/Sketch ke XML;
5. Menguasai HTML, XML, CSS, Javascript;
6. Menguasai Software task runner seperti Grunt/Gulp;
7. Menguasai CSS preprocessor seperti SASS/LESS/STYLUS;

8. Menguasai Git (nilai plus);
9. Pengalaman Kerja/Freelance Sebagai Front End Developer (Nilai Plus).

**E. Video/Grafis Desainer (1 orang).**

Keahlian minimal yang diperlukan :

1. Mahir dalam menggunakan Software Video Editing seperti Adobe After Effect dan Adobe Premier;
2. Mahir dalam menggunakan Software Grafis Editing seperti Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Adobe InDesign;
3. Pengalaman Kerja/Freelance Sebagai Video/Grafis Desainer (Nilai Plus).

**F. Database Enginer (1 orang).**

Keahlian minimal yang diperlukan :

4. Menguasai secara mendalam salah satu atau lebih RDBMS beserta tools yang ada;
5. Menguasai ERD, SQL dan desain database secara mendalam;
6. Menguasai berbagai teknik optimalisasi/tuning, backup dan maintain database;
7. Menguasai teknologi server, storage yang berkaitan dengan implementasi database;
8. Menguasai Git;
9. Menguasai Sistem Operasi Linux (Nilai Plus);
10. Pengalaman Kerja/Freelance Sebagai Back End Developer (Nilai Plus).

## Lampiran 2 : Contoh Surat Lamaran

Teluk Kuantan, ..... Februari 2019

Kepada  
Yth. **BUPATI KUANTAN SINGINGI**  
c.q. Kepala Dinas Komunikasi, Informatika,  
Statistik dan Persandian  
Kabupaten Kuantan Singingi  
di –  
**Teluk Kuantan**

Dengan hormat,

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama :  
Tempat & tanggal Lahir :  
Alamat :  
No. HP :  
Email :  
Jabatan yang Dilamar : **Web Programmer – WP (\*)**

Dengan ini mengajukan surat lamaran pekerjaan kepada Bapak untuk diterima menjadi Tenaga Teknis Software Programmer/Implementer di Dinas Komunikasi, Informatika, Statistik dan Persandian Kabupaten Kuantan Singingi. Sebagai bahan pertimbangan bersama ini saya lampirkan :

1. Scan *Curriculum Vitae* (CV);
2. Pas Foto berwarna terbaru ukuran 4 x 6 (Format JPEG);
3. Scan Ijazah pendidikan terakhir dan transkrip nilai;
4. Scan Kartu Tanda Penduduk Elektronik (KTP-E);
5. Scan Sertifikat Keahlian di Bidang Teknologi Informasi Komunikasi;
6. Scan Surat Keterangan Berkelakuan Baik (SKCK);
7. Scan Surat Pernyataan.

Demikian Surat Lamaran ini saya buat berdasarkan kondisi saat ini, atas perhatiannya saya ucapkan terima kasih.

**Hormat Saya,**

.....

(\*) Sesuai dengan formasi jabatan yang dilamar

## **SURAT PERNYATAAN**

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama Lengkap :  
Tempat, Tanggal Lahir :  
Jenis Kelamin :  
No. KTP :  
Alamat Lengkap :

dengan ini menyatakan bahwa :

1. Saat ini saya tidak terikat kontrak kerja dengan perusahaan apapun atau instansi lain di manapun.
2. Saya tidak pernah diberhentikan dengan tidak hormat sebagai Pegawai Negeri Sipil (PNS) atau Pegawai Swasta.
3. Saya tidak sedang berkedudukan sebagai PNS/CPNS.
4. Saya bersedia dan mampu bekerja secara tim atau perorangan dan dapat memenuhi target kerja yang ditentukan.
5. Saya tidak akan cuti atau mengundurkan diri sebelum berakhirnya masa kontrak kerja, dengan alasan apapun.
6. Saya tidak akan merangkap pekerjaan di tempat lain selama masa kerja sebagai Tenaga Teknis di Dinas Komunikasi, Informatika, Statistik dan Persandian Kabupaten Kuantan Singingi.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sadar tanpa ada unsur paksaan dari pihak manapun. Apabila di kemudian hari saya melakukan pelanggaran atau pernyataan ini tidak sesuai yang sebenarnya maka saya siap menerima segala konsekuensinya sesuai dengan hukum dan aturan yang berlaku dan diberhentikan sebagai Tenaga Teknis Software Programmer/Implementer di Dinas Komunikasi, Informatika, Statistik dan Persandian Kabupaten Kuantan Singingi.

Teluk Kuantan, ..... Februari 2019

Penulis Pernyataan

(materai 6000)

.....